



**PIAWAIAN PERANCANGAN KEMUDAHAN ASAS DAN FIZIKAL BERKAITAN  
PROGRAM RAKAN MUDA  
DILULUSKAN OLEH MAJLIS MESYUARAT KERAJAAN NEGERI BIL.1348  
PADA 8 SEPTEMBER 1999**

## **ISI KANDUNGAN**

<b>PERKARA</b>	<b>MUKA SURAT</b>
1.0 TUJUAN	2
2.0 LATAR BELAKANG	2
3.0 FASAFAH WAWASAN RAKAN MUDA	3
4.0 GARIS PANDUAN PERANCANGAN KEMUDAHAN ASAS DAN FIZIKAL	4
4.1 Pusat Rakan Muda	4
4.2 Pusat Rekreasi dan Kecergasan Rakan Muda	6
4.3 Tapak Perkhemahan Rakan Muda	8
5.0 PIAWAIAN PERANCANGAN KEMUDAHAN ASAS DAN FIZIKAL	9
6.0 PENUTUP	9

## **SENARAI JADUAL**

Jadual 1	: Piawaian Perancangan Kemudahan Asas dan Fizikal	10
----------	---	----

## **SENARAI LAMPIRAN**

Lampiran 1	: Contoh Konsep Pusat Rakan Muda	13
Lampiran 2	: Contoh Konsep Pusat Rekreasi dan Kecergasan Rakan Muda	14
Lampiran 3	: Contoh Konsep Tapak Perkhemahan Rakan Muda	15





**PIAWAIAN PERANCANGAN KEMUDAHAN ASAS DAN FIZIKAL BERKAITAN  
PROGRAM RAKAN MUDA  
DILULUSKAN OLEH MAJLIS MESYUARAT KERAJAAN NEGERI BIL.1348  
PADA 8 SEPTEMBER 1999**

**1.0 TUJUAN**

- 1.1 Garis panduan dan piawai perancangan ini disediakan dengan bertujuan untuk membantu pihak yang terlibat terutamanya Pihak Berkuasa Negeri, Pihak Berkuasa Tempatan serta pemaju-pemaju yang terlibat dalam menyediakan prasarana fizikal bagi program RAKAN MUDA yang dianjurkan oleh Kementerian Belia dan Sukan (KBS).
- 1.2 Laporan garis panduan ini meliputi dua perkara utama seperti berikut :
  - i. Latar belakang dan falsafah program RAKAN MUDA ; dan
  - ii. Garis panduan dan piawai perancangan dan pembangunan kemudahan prasarana RAKAN MUDA.

**2.0 LATAR BELAKANG**

- 2.1 Remaja masa kini sedang berada di satu era yang boleh dianggap mewah dan mudah dalam serba-serbi. Mereka juga sebenarnya sedang melalui satu keadaan yang dikenali sebagai "zon selesa". Dalam keadaan kemewahan dan selesa seperti inilah biasanya sesebuah masyarakat atau golongan remaja khasnya akan mudah menjadi leka dan kurang inovasi untuk menangani cabaran-cabaran di hari muka. Keadaan tersebut telah mempengaruhi gaya hidup dan perilaku golongan remaja, antara sikap dan gaya hidup yang kurang sihat adalah sikap individualistik dan mementingkan diri sendiri. Selain daripada itu, yang lebih membimbangkan ialah terdapatnya ramai golongan remaja yang telah terjebak dalam pelbagai kegiatan yang tidak berfaedah, tidak bermoral dan dengan sendirinya merosakkan masa depan mereka sendiri. Lantaran daripada itu, negara pastinya akan kehilangan salah satu sumber utama untuk pembangunan iaitu "sumber manusia" itu sendiri.
- 2.2 Masalah sosial remaja yang kian serius masa kini perlukan suatu bentuk pendekatan penyelesaian yang menyeluruh dan berintegriti.





**PIAWAIAN PERANCANGAN KEMUDAHAN ASAS DAN FIZIKAL BERKAITAN  
PROGRAM RAKAN MUDA  
DILULUSKAN OLEH MAJLIS MESYUARAT KERAJAAN NEGERI BIL.1348  
PADA 8 SEPTEMBER 1999**

KBS merupakan agensi utama yang dipertanggungjawabkan merangka program dan tindakan-tindakan tertentu yang dapat digabungkan di bawah satu konsep WAWASAN RAKAN MUDA yang merupakan kerangka falsafah di mana semua aspek pembangunan generasi muda akan diuruskan ke arah menyumbang kepada pencapaian matlamat Wawasan 2020. Gerakan dan program yang telah digubal akan bertindak secara bersepadu untuk mencetuskan gaya hidup berkualiti serta memperkukuhkan sistem nilai dan nilai tambah di kalangan generasi muda.

- 2.3 Antara program utama dalam mencapai wawasan tersebut ialah penyediaan kemudahan prasarana RAKAN MUDA. Laporan ini menyediakan garis panduan dan piawai perancangan dan pembangunan prasarana tersebut.

### **3.0 FALSAFAH WAWASAN RAKAN MUDA**

- 3.1 Malaysia adalah dianggarkan 42.0% penduduknya terdiri daripada golongan muda (15-39 tahun). Golongan inilah sebenarnya yang akan mempelopori, mengisi dan menikmati cita-cita negara maju. WAWASAN RAKAN MUDA adalah misi yang menunjangi usaha pembangunan generasi muda mengisi matlamat Wawasan 2020. WAWASAN RAKAN MUDA menyokong harapan negara maju berlandaskan identiti bangsa Malaysia di mana generasi muda mempunyai pegangan nilai yang mulia lagi murni diterjemahkan dalam bentuk gaya hidup yang berkualiti. Konsep Wawasan Rakan Muda mempunyai dua program teras iaitu GAYA HIDUP RAKAN MUDA dan BRIGED RAKAN MUDA.
- 3.2 GAYA HIDUP RAKAN MUDA adalah satu program paduan pelbagai kegiatan dan kemudahan dalam satu sistem rangkaian pengurusan yang menggabungkan agensi kerajaan, pertubuhan swadaya belia dan sukan, badan korporat dan masyarakat amnya dengan menganjurkan gaya hidup berkualiti ke arah pencapaian wawasan. RAKAN SUKAN adalah satu program bawah GAYA HIDUP RAKAN MUDA yang menggabungkan kepimpinan kerajaan, swadaya persatuan sukan, tanggungjawab sosial sektor korporat, minat dan penghayatan





**PIAWAIAN PERANCANGAN KEMUDAHAN ASAS DAN FIZIKAL BERKAITAN  
PROGRAM RAKAN MUDA  
DILULUSKAN OLEH MAJLIS MESYUARAT KERAJAAN NEGERI BIL.1348  
PADA 8 SEPTEMBER 1999**

masyarakat serta komitmen atlit untuk membangun dan memeriahkan sukan daripada peringkat akar umbi hinggalah ketahap kecemerlangan di peringkat negara dan antarabangsa.

- 3.3 BRIGED RAKAN MUDA ialah satu gerakan swadaya generasi muda untuk mencetus pembangunan bagi generasi muda Malaysia. Generasi muda Malaysia juga akan digembeling melalui kumpulan-kumpulan teras yang dipanggil Briged-Briged Rakan Muda. Briged-briged ini berteraskan penghayatan gugusan nilai-nilai murni dan pembangunan mental yang kental dan keperibadian yang ulong terutamanya dari segi kepimpinan di peringkat akar umbi serta menjadi model ikutan rakan sebaya setempat. Setiap briged akan mengandungi 150 ahli yang akan diberi didikan dan bimbingan kursus-kursus teras dan kursus-kursus yang meningkatkan kemahiran mereka selaras dengan peranan (*role*) mereka dalam masyarakat belia. Briged-briged ini akan ditubuhkan di semua wilayah dan dibentuk mengikut kegiatan sosial dan ekonomi dominan di kawasan-kawasan tersebut, seperti di kawasan-kawasan perindustrian, kawasan FELDA, perbandaran, kawasan setinggan, di kampung-kampung baru dan tradisi dan lain-lain. Pergerakan ini akan dapat menghapuskan penggunaan masa terluang tanpa faedah di kawasan-kawasan tersebut sekarang ini. Ia juga dijangka membentuk generasi muda berwawasan yang memiliki gugusan nilai-nilai murni, sikap yang positif dan perilaku yang boleh dicontohi untuk mendokong wawasan negara.

#### **4.0 GARIS PANDUAN PERANCANGAN KEMUDAHAN ASAS DAN FIZIKAL**

##### **4.1 PUSAT RAKAN MUDA**

- 4.1.1 Pusat Rakan Muda seharusnya dijadikan sebagai satu pusat yang menyediakan kemudahan untuk golongan belia menjalankan aktiviti-aktiviti yang dirancang di bawah Program Rakan Muda. Ia juga akan merupakan pusat pentadbiran belia dan sukan di peringkat daerah.





**PIAWAIAN PERANCANGAN KEMUDAHAN ASAS DAN FIZIKAL BERKAITAN  
PROGRAM RAKAN MUDA  
DILULUSKAN OLEH MAJLIS MESYUARAT KERAJAAN NEGERI BIL.1348  
PADA 8 SEPTEMBER 1999**

- 4.1.2 Keluasan tapak di setiap lokasi adalah di antara 10 hingga 15 ekar (4.0 - 6.0 hektar). Pusat ini akan dapat menampung antara 350 - 500 peserta dalam satu-satu masa.
- 4.1.3 Komponen yang diperlukan untuk Pusat Rakan Muda adalah seperti berikut :
- i. Sebuah dewan serbaguna memuatkan:
    - Tiga (3) gelanggang badminton;
    - Satu (1) pentas beserta dua (2) bilik persalinan di belakang;
    - Satu (1) bilik setor;
    - satu (1) bilik mesyuarat (20 orang);
    - Satu (1) bilik mesyuarat (10 orang);
    - Satu (1) bilik pejabat (5 orang); dan
    - Satu (1) bilik serbaguna.
  - ii. Dua blok asrama memuatkan:
    - Lima (5) bilik (2 orang/bilik);
    - Lima (5) bilik (10 orang/bilik);
    - Lima (5) bilik (20 orang/bilik);
    - Lima (5) bilik (30 orang/bilik); dan
    - Satu (1) bilik kecergasan/gimnasium.
  - iii. Sebuah surau yang boleh memuatkan 200—250 jemaah.
  - iv. Dapur dan kantin (350) orang.
  - v. Kemudahan sukan luar:
    - Tiga (3) gelanggang tenis;
    - Dua (2) gelanggang bola tampar;
    - Dua (2) gelanggang bola jaring;
    - Dua (2) gelanggang sepak takraw;
    - Satu (1) gelanggang bola keranjang;





**PIAWAIAN PERANCANGAN KEMUDAHAN ASAS DAN FIZIKAL BERKAITAN  
PROGRAM RAKAN MUDA  
DILULUSKAN OLEH MAJLIS MESYUARAT KERAJAAN NEGERI BIL.1348  
PADA 8 SEPTEMBER 1999**

- Satu (1) padang bola sepak (cum padang hoki); dan
  - Trek balapan sekeliling padang bola sepak beserta sebuah astaka.
- vi. Tempat letak kereta (70 petak ) dan motosikal (150 petak).
- vii. Kolam renang saiz sederhana dan taman landskap; dan
- viii. Padang rumput untuk aktiviti Rakan Waja Diri dan Sukan Rakyat.
- 4.1.4. Luas bagi setiap gelanggang permainan (dalam dewan atau gelanggang terbuka) adalah mengikut saiz standard sedia ada.

**4.2 PUSAT REKREASI DAN KECERGASAN RAKAN MUDA**

- 4.2.1 Pusat ini juga akan menyediakan sebuah kawasan di mana golongan yang berminat dengan kegiatan luar boleh menjalankan aktiviti masing-masing dalam bentuk individu, keluarga dan juga kumpulan. Jumlah pengunjung (peserta) yang ditampung untuk satu-satu masa adalah diantara 300—500 orang.
- 4.2.2 Komponen kemudahan asas yang perlu disediakan untuk Pusat Rekreasi dan Kecergasan ini adalah :
- i. Blok pentadbiran yang mengandungi pejabat dan bilik mesyuarat;
  - ii. Dewan kuliah;
  - iii. Bilik-bilik untuk perbincangan kumpulan kecil;





**PIAWAIAN PERANCANGAN KEMUDAHAN ASAS DAN FIZIKAL BERKAITAN  
PROGRAM RAKAN MUDA  
DILULUSKAN OLEH MAJLIS MESYUARAT KERAJAAN NEGERI BIL.1348  
PADA 8 SEPTEMBER 1999**

- iv. Asrama untuk kapasiti seramai 300 orang;
  - v. Surau;
  - vi. Dewan makan dan dapur;
  - vii. Kemudahan kegiatan luar:
    - 'Absailing';
    - Aktiviti air;
    - 'Flying Fox'; dan
    - 'Par-Course'.
  - viii. Dua buah tapak perkhemahan;
  - ix. Trek untuk kegiatan trekking; dan
  - x. Kemudahan letak kereta (115 petak) dan motosikal (300 petak).
- 4.2.3 Tapak-tapak paling sesuai untuk Pusat Rekreasi dan Keceriaan ini sebaiknya terletak di pinggir bandar yang mempunyai ciri-ciri rekreasi air semulajadi ataupun buatan manusia.
- 4.2.4 Salah satu elemen utama Pusat Rekreasi dan Kecergasan ialah kemudahan 'Par-Course' bertaraf antarabangsa sepanjang 3-5 km dengan 12 stesyen untuk ujian kecergasan yang perlu disediakan.
- 4.2.5 Kawasan ini mengutamakan kawasan hijau dan landskap yang mengandungi pohon jenis kekal dan rendang; dan
- 4.2.6 Kemudahan-kemudahan direkabentuk untuk penggunaan sepanjang masa dan sepanjang tahun.





**PIAWAIAN PERANCANGAN KEMUDAHAN ASAS DAN FIZIKAL BERKAITAN  
PROGRAM RAKAN MUDA  
DILULUSKAN OLEH MAJLIS MESYUARAT KERAJAAN NEGERI BIL.1348  
PADA 8 SEPTEMBER 1999**

**4.3 TAPAK PERKHEMAHAN RAKAN MUDA**

- 4.3.1 Keluasan minimum ialah 15.0 - 20.0 hektar. Jumlah pengunjung (peserta) untuk satu-satu masa adalah 250 - 400 orang;
- 4.3.2 Mengambil kira keperluan aktiviti yang akan dijalankan oleh pengguna-pengguna dan untuk dijadikannya sebagai pusat kegiatan Rakan Cinta Alam dan Rakan Rekreasi. Komponen untuk Tapak Perkhemahan Rakan Muda yang perlu disediakan adalah seperti berikut:
- i. Kawasan perkhemahan;
  - ii. Satu (1) dewan serbaguna yang boleh memuatkan 400 orang;
  - iii. Dua (2) buah tandas dan bilik air;
  - iv. Penyediaan bekalan api dan air;
  - v. Satu (1) pejabat dan stor;
  - vi. Satu (1) surau;
  - vii. Peralatan perkhemahan:
    - Khemah;
    - Alat memasak;
    - Alat mendaki;
    - Alat 'orienteeing'; dan
    - Peralatan pejabat.
  - viii. Tempat letak kereta 100 - 150 petak dan motosikal (300 petak).







**PIAWAIAN PERANCANGAN KEMUDAHAN ASAS DAN FIZIKAL BERKAITAN  
PROGRAM RAKAN MUDA  
DILULUSKAN OLEH MAJLIS MESYUARAT KERAJAAN NEGERI BIL.1348  
PADA 8 SEPTEMBER 1999**

4.3.3 Tempat yang difikirkan sesuai untuk tapak perkhemahan ini ialah yang mempunyai ciri-ciri berikut:-

- i. Anak sungai dan air terjun;
- ii. Kawasan berbukit dan hutan simpan; dan
- iii. Kawasan pinggir pantai.

4.3.4 Elemen utama ialah "trek pejalan kaki" dan "tapak perkhemahan" yang diintegrasikan dengan kemudahan-kemudahan fizikal yang lain; dan

4.3.5. Pengekalan elemen-elemen semulajadi spesis flora dan fauna untuk aktiviti Rakan Cinta Alam.

**5.0 PIAWAIAN PERANCANGAN KEMUDAHAN ASAS DAN FIZIKAL**

5.1 Jadual 1 menunjukkan piawaian bagi perancangan kemudahan asas dan fizikal Pusat Rakan Muda; Pusat Rekreasi dan Kecergasan Rakan Muda; dan Tapak Perkhemahan Rakan Muda.

**6.0 Penutup**

6.1 Garis panduan dan piawaian perancangan yang dikemukakan hanya meliputi projek-projek baru. Walau bagaimanapun saiz dan ukuran-ukuran yang dicadangkan khususnya bagi kemudahan aktiviti Rakan Sukan tidak berbeza dengan piawaian sedia ada.

6.2 Dengan adanya garis panduan dan piawaian perancangan kemudahan asas dan fizikal ini, adalah diharapkan ia dapat membantu pihak-pihak yang terlibat dalam menjayakan Program Rakan Muda.



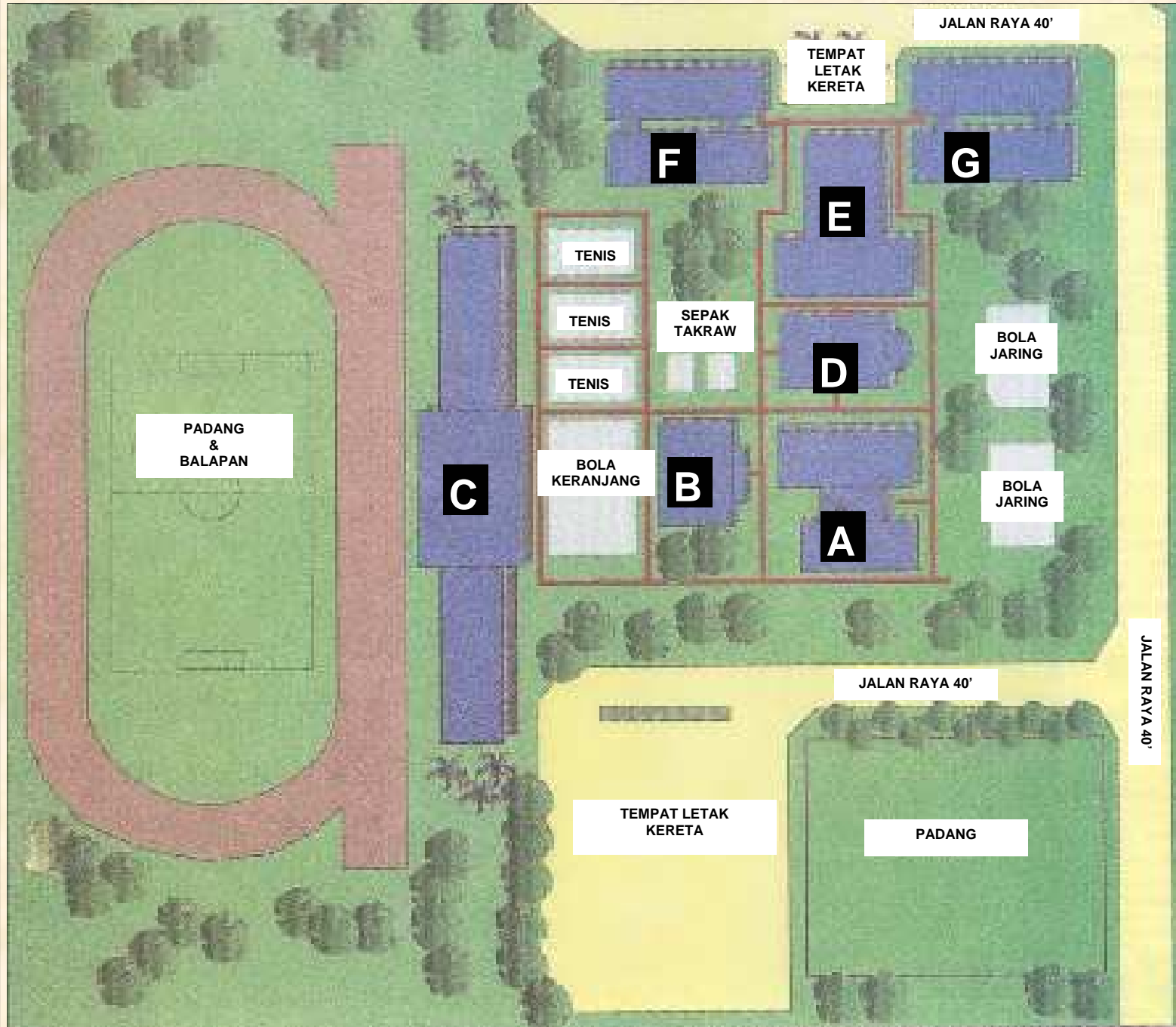
**Jadual 1 : PIAWAIAN PERANCANGAN KEMUDAHAN ASAS DAN FIZIKAL**

KOMPONEN	AKTIVITI	KEMUDAHAN	KETINGGIAN BANGUNAN DAN JALANRAYA	JENIS DAN REKABENTUK BANGUNAN	ASPEK-ASPEK KAWASAN PEMBANGUNAN
<p><b>1. PUSAT RAKAN MUDA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pusat Rakan Muda akan menjadi satu pusat yang menyediakan kemudahan untuk golongan belia menjalankan aktiviti-aktiviti yang dirancang di bawah Program Rakan Muda.</li> <li>• Berfungsi sebagai pusat pentadbiran aktiviti belia dan sukan di peringkat daerah</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Gelanggang tenis/ bola tampar</li> <li>• Gelanggang bola jaring/sepak takraw</li> <li>• Gelanggang bola keranjang</li> <li>• Padang bola sepak</li> <li>• Padang hoki</li> <li>• Trek balapan sekeliling padang bola sepak</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pejabat Pentadbiran/stor</li> <li>• Dewan Serbaguna</li> <li>• Asrama</li> <li>• Surau</li> <li>• Kantin</li> <li>• Astaka ("Grandstand")</li> <li>• Tempat Letak Kereta</li> </ul>	<p><b>KETINGGIAN BANGUNAN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ketinggian asrama tidak melebihi 4 tingkat</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bangunan-bangunan pejabat, dewan kuliah, dewan makan dan bilik perbincangan tidak melebihi 2 tingkat.</li> </ul>	<p><b>JENIS BANGUNAN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bangunan seharusnya berbentuk sesebuah atau bersambung di samping susun atur bangunan ("<i>site planning</i>") yang dapat menghasilkan rangkaian bangunan yang menarik dan ruang-ruang yang dapat berfungsi dengan baik.</li> <li>• Keseluruhan bangunan seharusnya mempunyai ciri-ciri dan identiti yang dapat melambangkan aktiviti golongan belia.</li> </ul>	<p><b>BAHAN-BAHAN/WARNA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Digalakkan penggunaan bahan dari kayu dan lain-lain bahan semulajadi di samping menggunakan bata, ubin dan konkrit.</li> <li>• Warna bangunan/persekitaran - warna cerah/terang dan dapat menghasilkan suasana yang hidup.</li> <li>• Laluan (trek) yang menghubungkan kemudahan-kemudahan dan aktiviti di tapak disusun dengan "<i>interlocking pavement block</i>".</li> </ul>
<p><b>2. PUSAT REKREASI DAN KECERGASAN RAKAN MUDA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Kegiatan luar yang merangkumi program-program Rakan Rekreasi, Rakan Kecergasan dan Rakan Cinta Alam.</li> <li>• Sebuah kawasan di mana golongan yang berminat dengan kegiatan luar boleh menjalankan aktiviti dalam bentuk individu, keluarga dan juga kumpulan.</li> <li>• Di samping sumber rekreasi dapat menggunakan potensi tapak dengan sepenuhnya seperti kefahaman tentang alam sekitar.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Pelantar ("<i>deck</i>") untuk bersiar-siar</li> <li>• Bersampan / memancing</li> <li>• Trek / <i>Par Course</i>/"<i>Boardwalk</i>".</li> <li>• Jungle walk</li> <li>• Berkhemah</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Bangunan pentadbiran yang mengandungi pejabat dan bilik mesyuarat</li> <li>• Bilik perbincangan/ Dewan kuliah</li> <li>• Asrama</li> <li>• Dewan makan</li> <li>• Surau</li> </ul>	<p><b>JALANRAYA</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Jalan masuk ke kawasan pembangunan hendaklah berjauhan dari persimpangan lain dan tidak terlindung oleh struktur binaan.</li> <li>• Laluan dalaman hendaklah teratur dan menggunakan kawasan yang paling minima supaya lebih banyak kawasan tanpa boleh digunakan bagi tujuan landskap.</li> <li>• Saiz trek tidak berturap 1.5 m (5')</li> <li>• Saiz "<i>Par Course</i>" 2.5m (7')</li> </ul>	<p><b>REKABENTUK BANGUNAN</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Rekabentuk haruslah mempunyai "<i>strong sense of character and identity</i>" sebagai sebuah kawasan rekreasi tetapi bukan pula terlalu luar biasa.</li> <li>• Bentuk bangunan berbentuk "<i>boxlike</i>" atau seperti kotak seharusnya dielakkan</li> <li>• Rekabentuk bangunan dan persekitaran seharusnya mempunyai identiti dan bercirikan aktiviti golongan Rakan Muda.</li> </ul>	<p><b>LANDSKAP</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Penanaman pokok-pokok rendah untuk tujuan teduhan seharusnya ditanam di kawasan seperti bangunan, laluan pejalan kaki, medan letak kenderaan.</li> <li>• Penanaman pokok-pokok bunga renek di antara ruang bangunan, laluan pejalan kaki, trek dan kawasan lapang perlu disediakan.</li> <li>• Pembinaan wakaf sebagai tempat berteduh/istirehat di lokasi-lokasi tertentu, papan penunjuk arah, papan tanda dan bangku perlu disediakan bagi kemudahan orang ramai.</li> </ul>

KOMPONEN	AKTIVITI	KEMUDAHAN	KETINGGIAN BANGUNAN DAN JALANRAYA	JENIS DAN REKABENTUK BANGUNAN	ASPEK-ASPEK KAWASAN PEMBANGUNAN
<p>3. <u>T A P A K PERKHEMAHAN RAKAN MUDA</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Mewujudkan kemudahan asas di tapak perkhemahan untuk kegunaan belia-belia menjalankan aktiviti perkhemahan belia dan sukan.</li> <li>Mewujudkan tapak perkhemahan untuk belia-belia melaksanakan program kegiatan luar ("<i>outdoor</i>") dan penghayatan alam sekitar.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Tapak persisiran sungai</li> <li>Berkayak/memancing</li> <li>"<i>Treking</i>"</li> <li>Berkhemah</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Dewan serbaguna</li> <li>P e j a b a t pentadbiran dan stor</li> <li>Surau</li> <li>Tandas/Bilik air</li> <li>Tempat letak kereta</li> </ul>	<p><u>TEMPAT LETAK KERETA</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sebuah tapak tempat letak kereta dengan keluasan 8' x 16' (1 petak) untuk 900 meter persegi.</li> <li>1 petak motosikal 47 meter persegi.</li> </ul>		<p><u>TUMBUHAN SEDIA ADA</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Kawasan yang tidak terlibat dalam pembangunan; pokok-pokok hutan perlu dilindungi dan dipelihara.</li> </ul>

# LAMPIRAN

# Lampiran 1 CONTOH KONSEP PUSAT RAKAN MUDA



**RAKAN MUDA**

PETUNJUK

JENIS BANGUNAN DAN AKTIVITI

<b>A. PEJABATAN SETOR (18.3m X 27.4m)</b>	
• Urusan Pentadbiran	
• Penyelenggaraan	
<b>B. DEWAN, BILIK KULIAH DAB BENGKEL (42.7m x 24.4m)</b>	
<b>I. DEWAN</b>	
— Pentas	• Rakan Senibudaya
— Gelanggang	• Rakan Sukan
• Takraw	• Rakan Masyarakat
• Badminton	• Rakan Wajadiri
• Bola Tampar	• Rakan Kecergasan
— Gymnasium Rakyat	• Rakan Rekreasi
— Mesyuarat/Perhimpunan	
<b>II. BILIK KULIAH</b>	
— Pusat Sumber	• Rakan Rekapita
— Perpustakaan	• Rakan Wirausaha
— Penulisan Kreatif	• Rakan Wiramahir
— Sudut Motivasi Kaunseling	
<b>III. BENGKEL/STUDIO</b>	
— Pusat Sumber	• Rakan Rekapita
— Perpustakaan	• Rakan Wirausaha
— Penulisan Kreatif	• Rakan Wiramahir
— Sudut Motivasi Kaunseling	
<b>C. PADANG DAN BALAPAN (115.8m X 11.6m)</b>	
<b>I. PADANG</b>	
— Padang Bola	• Rakan Sukan
— Gelanggang Terbuka	• Rakan Kecergasan
— Gelanggang Sepatu Roda	• Rakan Rekreasi
— Perayaan/Perhimpunan	• Rakan Masyarakat
	• Rakan Senibudaya
	• Rakan Wajadiri
	• Rakan Cinta Alam
<b>II. BALAPAN</b>	
— Litar Perlumbaan	• Rakan Sukan
— Kegiatan Larian	• Rakan Rekreasi
— Ujian Kecergasan	• Rakan Kecergasan

**E. KANTIN (27.4m x 33.5m)**

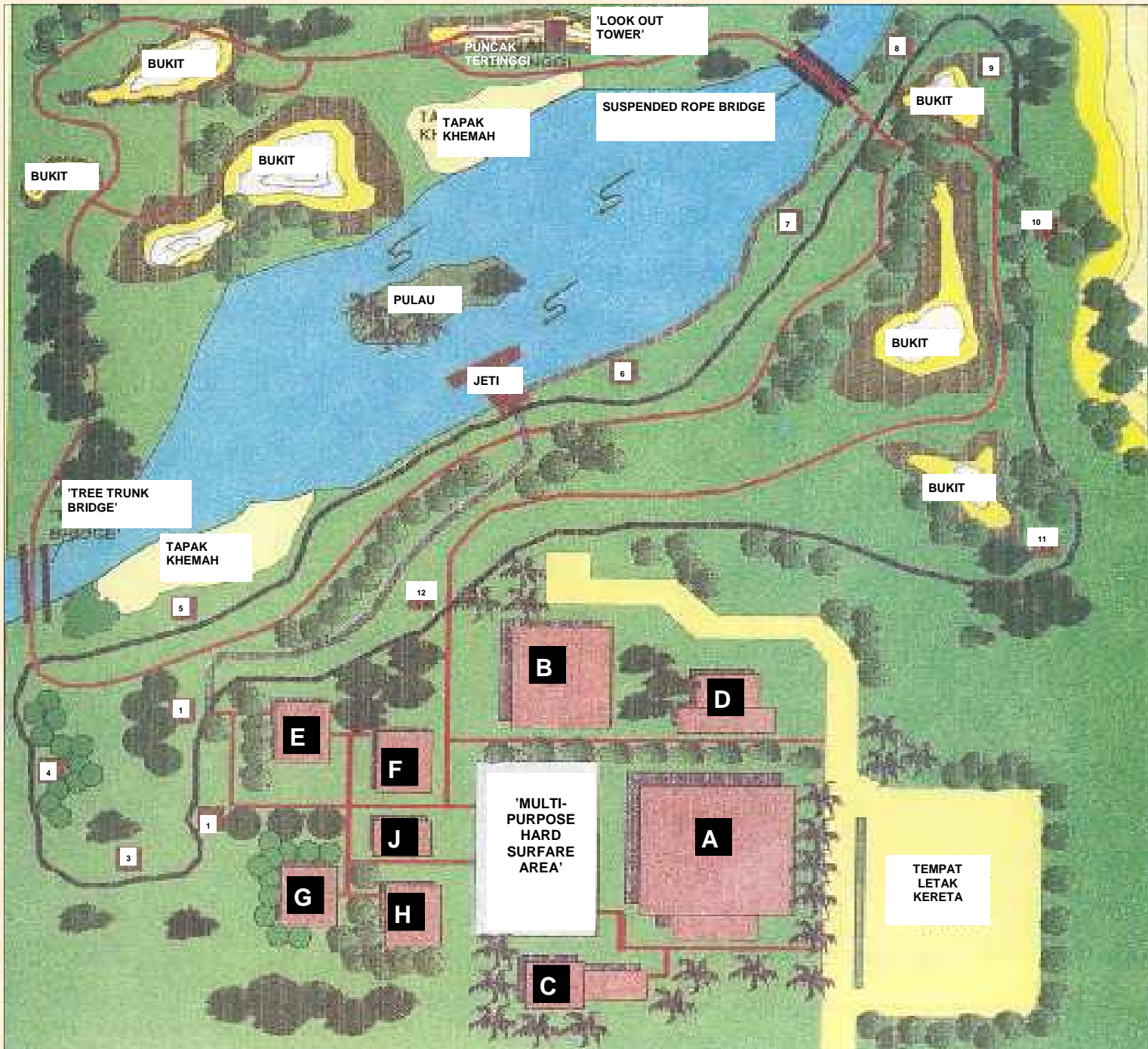
**F. ASRAMA LELAKI (36.6m x 32.8m)**

**G. ASRAMA PEREMPUAN (36.6m x 32.8m)**

Lalan Pejalan Kaki (2.5m lebar)

\* Keluasan Tapak 14.3 ekar

## Lampiran 2 CONTOH KONSEP REKREASI DAN KECERGASAN RAKAN MUDA







**RAKAN MUDA**

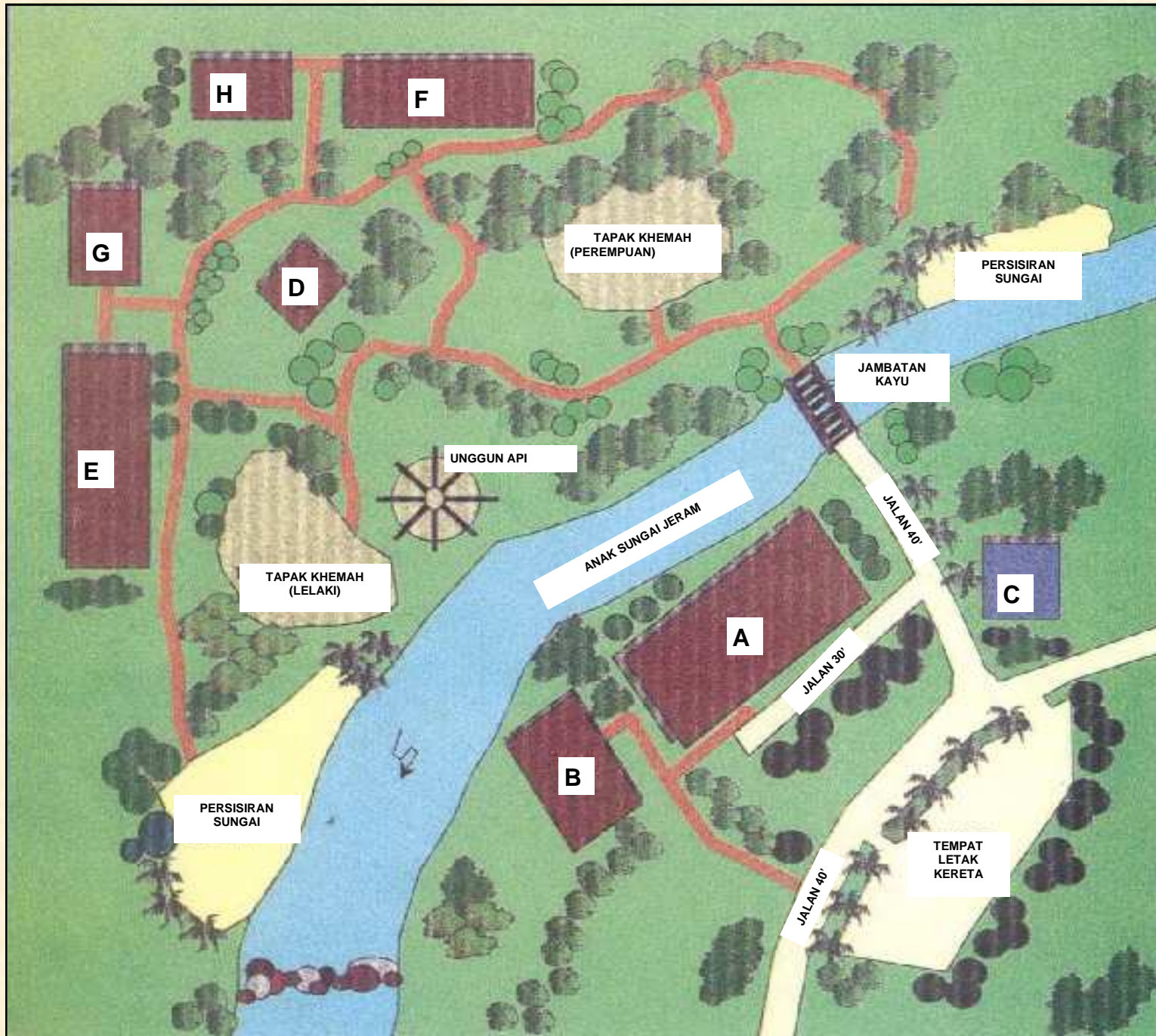
**PETUNJUK**

**JENIS BANGUNAN DAN AKTIVITI**

<b>A. Dewan/Bilik Kuliah (42m x 24.4m)</b>	
I. Dewan	
— Pentas	• Rakan Senibudaya
— Gelanggang Tertutup	• Rakan Sukan
— Ruang Perhimpunan/ Pidato	• Rakan Masyarakat
	• Rakan Wajadiri
	• Rakan Kecergasan
	• Rakan Rekreasi
II. Bilik Kuliah	
— Pusat Sumber	• Rakan Rekacipta
— Perpustakaan	• Rakan Wirausaha
— Penulisan Kreatif	• Rakan Wiramahir
— Sudut Motivasi Kaunseling	
<b>B. Dewan Makan (36.6m x 21.3m)</b>	
<b>C. Pejabat dan Setor (67.1m x 32.8m)</b>	
— Urusan Pentadbiran	
— Penyelenggaraan	
<b>D. Surau (32.8m x 32.8m)</b>	
— Pusat Sumber	• Rakan Masyarakat
— Kepimpinan	
— Kejrangan	
— Gotong-Royong	
— Motivasi/ Khidmat Nasihat	
<b>E. Asrama Lelaki (36.8m x 32.8m)</b>	
<b>F. Asrama Lelaki (36.8m x 32.8m)</b>	
<b>G. Asrama Perempuan (36.8m x 32.8m)</b>	
<b>H. Asrama Perempuan (36.8m x 32.8m)</b>	
<b>J. Setor (15.2m x 21.3m)</b>	

-  Tempat Ujian Jasmani
-  Trek Par Course ('Non-slip heavy duty tile pavement' - 2.0m lebar)
-  'Boardwalk' (2.5 Lebar)
-  Laluan Pejalan kaki (2.5m Lebar)

Lampiran 3  
CONTOH KONSEP TAPAK PERKHEMAHAN RAKAN MUDA






**RAKAN MUDA**

PETUNJUK

JENIS BANGUNAN DAN AKTIVITI

A.	Dewan Serbaguna (51.8m x 91.5m)	
I.	Dewan	
—	Pentas	• Rakan Senibudaya
—	Gelanggang Tertutup	• Rakan Sukan
—	Ruang Perhimpunan/ Pidato	• Rakan Masyarakat
		• Rakan Wajadiri
		• Rakan Kecergasan
		• Rakan Rekreasi
B.	Pejabat dan Setor (67.1m x 32.8m)	
—	Urusan Pentadbiran	
—	Penyelenggaraan	
C.	Surau (32.8m x 32.8m)	
—	Pusat Sumber	• Rakan Masyarakat
—	Kepimpinan	
—	Kejiranan	
—	Gotong-Royong	
—	Motivasi/ Khidmat Nasihat	
D.	Tempat Memasak (36.4m x 32.8m)	
E.	Bilik Air Lelaki (85.4m x 21.3m)	
F.	Bilik Air Perempuan (85.4m x 21.3m)	
G.	Tandas Lelaki (36.6m x 32.8m)	
J.	Tandas Perempuan 36.6m x 32.8m)	

-  Pokok-Pokok
-  Batu Penghadang Arus
-  Laluan Trek (2.5m Lebar)